

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „el_loco“ vom 19. Juli 2020, 16:34

[Zitat von karacho](#)

[el loco](#) Schalte die iGPU im Bios aus und nehme mal ein iMacPro1,1 SMBios. Lösche die Einträge für die iGPU in der config.plist und benutze die neuesten Lilu und WEG.

Hey,

habs jetzt "anders" gelöst. Habe die platform-id vom nicht headless genommen (00001219) anstatt die (01001219). Siehe da, es läuft. die iGPU wird im Systembericht nicht angezeigt, aber metal, H.264 und HEVC laufen. alles ist schön "snappy". iMac 17,1 ist damit schon mal sauber am laufen. Wenn jetzt FinalCut damit sauber läuft...und da sehe ich just in dem moment nen Grafik glitch....interessant, das der in Karacho's avatar bildchen auftaucht.

OK, nach der Lösung von karacho läuft es auch, aber trotzdem glitches...

Edit: Also nach langem hin und her und hin und her. Es Bootet. Die iGPU will immer noch nicht. WEG/LILU sind aktuell und eingebunden. ig-platform-id ist 01001219 (ich habe auch nur diese eingetragen, nix anderes). iMac17,1 ist eingestellt. die Vega56 erkennt er auch soweit. mit dem iMacPro1,1 ging leider gar nichts...zumindest nicht wirklich.