

Neues China Hackbook Projekt: KUU K1 mit Core i5-5257U

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. Juli 2020, 11:30

Hmm, wirklich ein anspruchsvolles Problem. Ich weiß nicht wo ich an deiner Stelle ansetzen würde. Du musst irgendwie versuchen das Problem zu konkretisieren indem du herausfindest wo genau der Fehler sein muss, ob es am Treiber liegt, am ACPI, etc.

Ich dachte, dass nach dem Sleep die Brightness Keys noch gehen, insofern hatte ich den Teilaspekt des Problems nicht verstanden. Ich muss ganz ehrlich sagen, dass mir im Moment die Zeit fehlt dem ganzen tiefer nachzugehen. Ansonsten würde ich mir im VoodooPS2 Treiber die Initialisierungsroutine anschauen und mir überlegen wo es dort scheitern kann. Ansonsten Debug Meldungen in den Code einbauen um zu Debuggen an welcher Stelle die Verbindung zur Tastatur verloren geht bzw. die Tastatur nicht reaktiviert werden kann. Ich bin kein VoodooPS2 Experte, mir fällt da leider auch niemand hier aus dem Forum direkt ein, der vielleicht helfen kann.

[Zitat von CMMChris](#)

Die vielen Anschläge sind nur von den Brightness Tasten. Andere Tasten produzieren keinen Output. EC Queries laufen in dem Zustand laut ACPI Debug nicht.

Das macht wenig Sinn, woher sollen die Tastenanschläge denn dann kommen? Ich denke eher, dass ACPIDebug da nen Hau hat, o.ä.

[Zitat von CMMChris](#)

lässt sie sich nicht so einfach wieder zum Leben erwecken. Es braucht zig Reboots.

Hilft ein Boot in Windows zur Reaktivierung?

[Zitat von CMMChris](#)

Der Tastatur bezogene Kram in der DSDT ist völlig identisch mit dem Vorke Notebook 15 inklusive der SSDTs von mir.

Die ACPI Stacks unterscheiden sich ja sicherlich als Ganzes betrachtet. Ich würde mir selber nicht zutrauen ohne weiteres alle Interdependenzen innerhalb des ACPI Stacks zur Tastatur zu erkennen, um die Aussage treffen zu können, dass es gleich ist. Deswegen weiß ich nicht, ob deine Aussage in dem Sinne belastbar ist, dass man sagen kann "das Problem liegt nicht am ACPI". Ich wäre hier vorsichtig bevor man vorschnelle Schlüsse zieht.

[Zitat von CMMChris](#)

Nein. Clover patcht die Custom DSDT.

Sehr interessant. Ist mir ja komplett neu, aber du hast anscheinend Recht. Wundert mich, weil es früher nicht so war (laut veralteten Clover Forks).

[Zitat von CMMChris](#)

bin aber immer zu faul die Batterie Patches als SSDT umzusetzen.

Benutzt du VirtualSMC und SMCBatteryManager?

[Zitat von CMMChris](#)

Im VoodooPS2 Log steht dann das:

Der Code scheint ganz schön kommentiert zu sein, vielleicht hilft dir das weiter:
<https://github.com/acidanthera...ooPS2Controller.cpp#L1804>

Du kannst vielleicht mal mit `FULL_INIT_AFTER_WAKE` rumspielen (das define ganz oben auf 1 oder 0 setzen zum de-/aktivieren).

[Zitat von CMMChris](#)

Kann es sein dass das Problem in der EC Firmware begraben liegt?

Zumindest in der problematischen implementation von EC in macOS - ja.

[Zitat von itisme](#)

In OpenCore wurde das ja sehr schön gelöst, da könnte man mit der Reihenfolge besser rumspielen.

Jein, denn die Abhängigkeiten zwischen den Kexts bleiben bestehen und die Lade-Reihenfolge ist immernoch asynchron. Es ist vielleicht trotzdem ein Versuch wert, allein weil die ACPI Implementation mit OpenCore wesentlich cleaner ist und man Fehler schneller erkennt.

[Zitat von CMMChris](#)

will nur mit AptioMemoryFix

Wo bleibt es denn hängen und wie sehen deine Booter Quirks aus? SyncRuntimePermissions und RebuildAppleMemoryMap aus?