

Erledigt

OpenCore und AppleALC mit Codec ALC283

Beitrag von „MacPeet“ vom 21. Juli 2020, 16:03

[mkslzk](#)

nein, das Datum hat damit eigentlich nichts zu tun. Ich erstelle diese mit Xcode frisch vom SourceCode, nur wenn ich die Debug's in Xcode/DerivedData nicht explizit jedesmal lösche, dann erstellt Xcode den neuen Kext zwar, aber behält das alte Datum.

Das hat aber nix mit der Funktion zu tun. Meine Kexte sind 1.5.1 und 1.4.6, Deine Release's waren nur 1.5.0 und 1.4.5.

Ich habe sie Dir nochmal mit frischem Datum gemacht, aber es wird an der Funktion nicht's ändern.

[trial3_alc283_layoutID16.zip](#)

aktuell bin ich auch ratlos

Du hast ja geschrieben, dass meine Kext's mit ID 15 liefen, aber mit 16 eben nicht.

Ich patche Audio nun schon seit Jahren und verstehe nicht, dass er den kompletten Codec blockiert, nur wegen SPDIF, zumal SPDIF ganz klar in Deinem codec_dump gegeben wird.

Dieses Schei.. SPDIF habe ich schon 100fach konfiguriert, verdammt.

Es wird wohl auch nicht an Deinem Inject liegen, denn bei Deinen Test's mit den anderen ID's und Deiner super Tabelle hat's ja auch geklappt.

Ich muss mir mal anschauen, was sich im aktuellen SourceCode geändert hat. Zur Not erstelle ich Dir die Trial's nochmal mit dem alten SourceCode, welcher noch auf dem jetzigen Release beruht.

[Arkturus](#)

Erkläre bitte mal genauer!

real MacBookPro13,1 ? Wenn ja, seit wann braucht der AppleALC ?

Ferner, im fertigen AppleALC.kext kannst Du in der info.plist zwar noch die ID's der PinConfigs ändern, allerdings die dazugehörigen layout.xml's bzw. Platforms.xml's kannst Du nur im SourceCode ändern.

Stellt sich uns also die Frage, was genau ist hierbei gemeint, bzw. was genau brachte Dir die Lösung?