

# Frage an die Videoeditor - 3700x vs 3900x

Beitrag von „Tim97“ vom 22. Juli 2020, 20:56

Sorry, hatte keine Benachrichtigung bekommen.

Wie man dem Patch-Namen entnehmen kann, wird der Crash wohl mit dem Graphical User Interface zu tun haben.

Ohne den Patch crasht Resolve beim Start. Mit Fix läuft eben alles normal.

Ich vermute, dass es mit AMD-CPU's zu tun hat, denn Resolve läuft ja gewöhnlich unter Mac auf Intel mit AMD GPU's.

Ich meine aber, dass es nichts mit "MKL\_DEBUG\_CPU\_TYPE=5" zu tun hatte, an dem Discord leider leidet.

Performance mäßig komme ich recht gut weg. Ich hab aktuell noch keine Pro-Lizenz, und kann daher nur eine GPU nehmen.

Witziger weise komme ich mit der Vega 64 schneller weg, als mit der Vega 7.

Ein Testvideo mit 10 Minuten Länge 4K 30 fps H.264 bekomme ich in 4K ruckelfrei ohne caching/umcodieren wiedergeben. Renderzeiten Siehe Tabelle unten.

Wie ich nun schmerzlich feststellen musste, ist meine Crucial P1 1 TB NVMe SSD dann am Limit - nicht wegen der Bandbreite - Thermal Throttling bei gut 250 MB/s nach 3 Minuten ab 60 Grad. Ich werde da meine Tests bei hohen Datenraten nochmal wiederholen.

Edit: Ich habe nun beidseitig Kühlkörper montiert. Da der Obere "etwas" größer ist, hat er nun direkten Kontakt zum CPU-Kühler 😁

Schlussendlich hat es gegen das thermal throttling geholfen, aber nicht gegen den gefüllten Schreibpuffer. Der war wohl nach 50 GB voll. Ein bisschen Löschen, und dann gings.

Von der Perspektive der GPU und CPU Auslastung her kann ich [kexterhack](#) sagen, dass ein 3700x zum video schneiden völlig ausreichen sollte, es sei denn, du hast mehre GPU's, so dass ein Flachenhals richtung GPU wandert. Ich weiß ehrlich gesagt nicht, was so heute als "schnell" gilt beim Video export. Was ist bei euch "schnell?"

## Hier Die Renderzeiten+Einstellungen übersichtlich

Input: 4K 29,97 fps H.264 10:00,00 Minuten, Video mit vielen Kameranews und Bewegung

Grün: Mit 100W Power CPU Limit Schwarz: Ohne Power Limit

Output Format (29,97 fps)	Hardware CPU/GPU / Engine	Avg. Hardware Usage (CPU/GPU/SSD Read,Write) MB/s	Time (MM:SS)	Avg. fps
4K ProRes 422 HQ	Ryzen 3950x / Vega 7 / Metal	1200% / 100% / 25 MB/s , 220 MB/s	4:37	64,9
4K ProRes 422 HQ	Ryzen 3950x / Vega 7 / OpenGL	1150 % / 100% / 23 MB/s, 200 MB/s	5:11	57,8
4K ProRes 422 HQ	Ryzen 3950x / Vega 64 / Metal	1200% / 62% / 26 MB/s, 230 MB/s	4:35	65,4
4K ProRes 422 HQ	Ryzen 3950x / Vega 64 / OpenGL	1200% / 74% / 24 MB/s , 210 MB/s	5:03	59,3res
4k Pro Res 422	Ryzen 3950x / Vega 64 / Metal	1000% / 63% / 27 MB/s, 160 MB/s	4:27	67,3
4K H.264	Ryzen 3950x / Vega 64 / Metal	730% / 13 % / 5 MB/s , 5 MB/s 1000% / 70% / 22 MB/s , 5 MB/s	21:42	13,8
1080p ProRes H.264	Ryzen 3950x / Vega 64 / Metal	1000% / 65% / 21 MB/s , 5 MB/s	5:28 5:47	54,8 51,8
1080p ProRes H.264 Optimized Media with 1080p Timeline	Ryzen 3950x / Vega 64 / Metal	950% / 27% / 20 MB/s , 5 MB/s	5:28	54,8
1080p ProRes 422 HQ	Ryzen 3950x / Vega 64 / Metal	700% / 100% / 30 MB/s , 67 MB/s 700% / 95% / 27 MB/s , 55 MB/s	3:59 4:16	75,2 70,2
1080p ProRes 422 HQ Optimized Media with 1080p Timeline	Ryzen 3950x / Vega 64 / Metal	700% / 38% / 30 MB/s , 65 MB/s	4:01	74,6

\*wird nochmal wiederholt wegen Thermal Throttling der SSD und ohne 100W Power Limit auf

der CPU

Es sei zu den Benchmarks noch angemerkt, dass die Werte nicht die wissenschaftlich genauesten sind (im Hintergrund lief noch Musik über YT (Tab im Hintergrund, keine Videoanzeige!) und andere Programme waren offen. Aber ich denke, als Richtwerte sind sie schon brauchbar. Beim Export in H.264 war "use Hardware Acceleration" aktiviert, ausschalten hat testweise aber gar keinen Unterschied gemacht. Es macht ebensowenig einen Unterschied ob mp4 oder mov als container, aber ich denke, das ist bekannt.