

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „julian91“ vom 23. Juli 2020, 09:10

Versuche grade unter BS Beta 2 mit Xcode mit OC und die Kexte frisch zu builden.

Mit dem Fall das es nicht geht. VSMC Whatevergreen Apple ALC Wollen nicht , Opencore genauso wenig.

diese fehlermeldung bekomme ich immer :

```
The following build commands failed:
  CompileC /Users/julian/Documents/newbuild/AppleALC-master/build/AppleALC
  .build/Release/AppleALC.build/Objects-normal/x86_64/plugin_start.o /Users/julian
  /Documents/newbuild/AppleALC-master/Lilu.kext/Contents/Resources/Library/plugin_
  start.cpp normal x86_64 c++ com.apple.compilers.llvm.clang.1_0.compiler
(1 failure)
julian@3-iMac-Pro AppleALC-master N
```