

5120x1440 möglich mit iGPU HD4600/HD530 über Displayport?

Beitrag von „DSM2“ vom 24. Juli 2020, 18:16

Die iGPU packt nicht mehr als 4K und selbst das ist alles andere als schön und das ist weder ein Bug noch sonst irgendwas...

Einfach nur ein Hardware Limit, nicht mehr und nicht weniger.

Prozessorgrafik	
Prozessorgrafik ¹	Intel® HD-Grafik 4600
Grundtaktfrequenz der Grafik	200 MHz
Max. dynamische Grafikfrequenz	1.15 GHz
Max. Videospeicher der Grafik	2 GB
Videoausgang	eDP/DP/HDMI/VGA
Max. Auflösung (HDMI 1.4)	4096x2304@24Hz
Max. Auflösung (DP)	3840x2160@60Hz
Max. Auflösung (eDP – integrierter Flachbildschirm)	3840x2160@60Hz
Max. Auflösung (VGA)	1920x1200@60Hz
Unterstützung für Direct SM	11.2/12
OpenGL SM Unterstützung	4.3
Intel SM Quick-Sync-Video	Ja
Intel SM Intra-3D-Technik	Ja
Intel SM Flexible Display Interface (Intel SM FDI)	Ja
Intel SM Clear-Video-HD-Technik	Ja
Anzahl der unterstützten Bildschirme ¹	3
Gerätebezeichnung	0x412

Prozessorgrafik	
Prozessorgrafik ¹	Intel® HD-Grafik 530
Grundtaktfrequenz der Grafik	350 MHz
Max. dynamische Grafikfrequenz	1.10 GHz
Max. Videospeicher der Grafik	64 GB
Videoausgang	eDP/DP/HDMI/DVI
4K-Unterstützung	Yes, at 60Hz
Max. Auflösung (HDMI 1.4)	4096x2304@24Hz
Max. Auflösung (DP)	4096x2304@60Hz
Max. Auflösung (eDP – integrierter Flachbildschirm)	4096x2304@60Hz

Kannst aber die UI auf 2560 x 1440 setzen, wenn der Monitor taugt, wird das auch ordentlich aussehen.

Auflösung:	5120 x 2880 (5K/UHD+ - Ultra High Definition Plus)
UI sieht aus wie:	2560 x 1440
Framepuffertiefe:	30-Bit Farbe (ARGB2101010)
Display-Seriennummer:	F1JCM4B7044S
Hauptdisplay:	Ja
Synchronisierung:	Aus
Eingeschaltet:	Ja
Rotation:	Unterstützt
Helligkeit automatisch anpassen:	Nein
Verbindungstyp:	Thunderbolt/DisplayPort