

5120x1440 möglich mit IGPU HD4600/HD530 über Displayport?

Beitrag von „icecloud“ vom 24. Juli 2020, 18:44

Da hast du natürlich recht, rechnerisch sind 5120x1440 natürlich 2,5K aber eben nicht 4K was die GPU ja her gibt.

Trotzdem läuft der Monitor unter Windows mit einer UHD 530 mit 5120x1440 mit 60Hz, was er bei dem von mir auf diesem Rechner zusätzlich eingerichteten Hackintosh eines Kommilitonen meines Sohnes einfach nicht tut.