

Radeon VII oob

Beitrag von „hohesT“ vom 26. Juli 2020, 12:19

hey Leute,

vielen Dank für Eure Antworten. Ja die Frage nach der Sinnhaftigkeit der VII stelle ich mir natürlich mittlerweile auch. Dafür würde sprechen, dass ich diese möglicherweise jahrelang nutzen kann, ohne die Hardware aktualisieren zu müssen. Für mich ist unklar, was der Wechsel auf ARM bei Apple bedeuten wird. Ich benutze Apple schon seit vielen Jahre. Als sie noch PowerPC verwendet haben, war es so, dass die Grafikhardware ein spezielle BIOS hatte, und man die "normalen" PC Karten nicht ohne weiteres in einem Mac verbauen konnte. Ähnliches befürchte ich auch in Zukunft bei Mac. Dass man also neuere Grafikkarten, nur noch in der ARM Version von Mac OSX mit Treibern versorgen könnte. Den warum sollte man Treiber für Systeme entwickeln, die man nicht verkauft? Also einfach formuliert, dass es zukünftig in macOS eine Intel-only Version geben wird, die keine weiteren neuen Grafikkarten mehr unterstützt.

DANN wäre die Radeon VII jetzt DIE Gelegenheit. Denn noch gibt es sie und sie wäre dann die leistungsstärkste Karte für den Hackintosh für viele Jahre.

ANDERERSEITS:

Ich habe gelesen, dass die ASUS STRIX VEGA56 als einzige Karte nicht das Coil winding Problem hat. Das wäre aktuell meine zweite Präferenz. Diese würde dann vollständig oob laufen. Und wird auch von Apple im iMac verbaut. Was ich als zusätzlichen Vorteil sehe, weil dann die Treiber von Apple sicherlich besser gepflegt werden.

Wie seht Ihr das?

Wie läuft Eure VII? Gibt es Probleme? Läuft der Sound über Displayport/HDMI?