

Windows 10 - Mac OS im Dualbetrieb / ASRock H110M-DGS R3.0

Beitrag von „topaLE“ vom 31. Juli 2020, 11:56

al6042

Habe es nun nochmal mit deiner CLOVER Config versucht.

NVidiaWebdriver sind für HS17G14019 installiert. (Hatte das vorher mit OC und interner Grafik gemacht). Mit OC komme ich leider nicht klar, da mir dort nicht klar ist wie ich in der .plist NVIDIAWeb aktiviere.

Hatte nun in deiner Clover .plist kaum etwas verändert, nur die SMBIOS Daten neu generiert.

Bleibt immer an der gleichen Stelle beim Booten hängen ...

```
0xffffffff920026b700 : 0xffffffff800221ce60 mach_kernel : _kernel_trap + 0x4e4
0xffffffff920026b720 : 0xffffffff800226a8cc mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0
0xffffffff920026b850 : 0xffffffff800226a68c mach_kernel : _panic_trap_to_debugger + 0x21c
0xffffffff920026b8b0 : 0xffffffff800238682f mach_kernel : _panic + 0x5c
0xffffffff920026ba20 : 0xffffffff800221ce60 mach_kernel : _kernel_trap + 0x70f
0xffffffff920026ba40 : 0xffffffff800283c840 mach_kernel : _return_from_trap + 0xe0
0xffffffff920026bcbb : 0xffffffff800283c7dd mach_kernel : _vsscanf + 0x40
0xffffffff920026bd10 : 0xffffffff7f837eaa2c mach_kernel : _sscanf + 0x4d
0xffffffff920026be10 : 0xffffffff7f856a17d2 com.nvidia.NVDAStartupWeb : _ZN14NVDAStartupWeb5probeEP910
as.vlt9696.WhateverGreen : _ZN13WhateverGreenC2Ev + 0xd82
0xffffffff920026be80 : 0xffffffff8002871a04 mach_kernel : _ZN910Service15probeCandidateEP120S0rderedS
0xffffffff920026bf00 : 0xffffffff8002871357 mach_kernel : _ZN910Service14doServiceMatchEJ + 0x2c7
0xffffffff920026bf50 : 0xffffffff8002872fb6 mach_kernel : _ZN15_IoConfigThread4mainEPvi + 0x1a6
0xffffffff920026bf80 : 0xffffffff800221c557 mach_kernel : _call_continuation + 0x17

Kernel Extensions in backtrace:
as.vlt9696.WhateverGreen(1.4)[28229092-CB86-38FD-0954-4E887FAD958D]@0xffffffff7f8568e000->0x
dependency: as.vlt9696.Lilu(1.4.5)[E42CE68E-EC08-33RE-A513-5383881BF165]@0xffffffff7f8566
dependency: com.apple.lokkit.IOPCIFamily(2.9)[992E8CD9-B364-35D9-98F8-E4FCF2899FDB]@0xffff
com.nvidia.NVDAStartupWeb(19.3.3)[4F386943-C73B-376C-9EA7-D36569B4B6D3]@0xffffffff7f837e9000-
dependency: com.apple.lokkit.IOPCIFamily(2.9)[992E8CD9-B364-35D9-98F8-E4FCF2899FDB]@0xffff

BSD process name corresponding to current thread: kernel_task
Boot args: -v dart=0 darkwake=10 keepsysms=1 debug=0x100 -ula_exclude_hs ula_include=HS01,HS03,HS05,HS07
Mac OS version:
17G14019

Kernel version:
Darwin Kernel Version 17.7.0: Thu Jun 18 21:21:34 PDT 2020: root:xnu-4570.71.82.5~1/RELEASE_X86_64
Kernel UUID: 3D729EED-3C15-378F-AFE5-9BF3B8C67369
Kernel slide: 0x0000000000200000
Kernel text base: 0xffffffff8002200000
__HIB text base: 0xffffffff8002100000
System model name: iMac18,3 (Mac-BE888AF8C5EB4FR2)

System uptime in nanoseconds: 5358250865
last loaded kext at 4994149856: >IGraphicsDevicePolicy 3.26.18 (addr 0xffffffff7f83f3c800, size 81920)
loaded kexts:
(none)

Please go to https://panic.apple.com to report this panic
```

Weiß keinen Rat mehr welche Patches dort raus müssen oder geändert werden müssen.

Aktuell ist die GTX1060 per DVI-Adapter /HDMI am Monitor angeschlossen.

Füge nochmals die EFI-CLOVER bei. HardwareConfig unten Aktuelles Projekt.