

# iOS Entwicklerstation (Intel i5-4570, HD Graphics 4600, Q87)

Beitrag von „Fidal“ vom 1. August 2020, 11:21

Hallo,

ich plane folgenden Computer:

The screenshot displays system information for an Intel Core i5-4570 processor and Intel Haswell-DT GT2 integrated graphics. The CPU section shows a 4-core/4-thread processor with a 3200 MHz base clock and 3600 MHz turbo max. The GPU section shows 1 GB of memory and a current clock of 599.4 MHz. The motherboard is identified as FUJITSU D3222-A1 with an Intel Q87 chipset. The memory section shows 4 GB of DDR3-1600 SDRAM in single-channel mode.

Operating Point	Clock	Ratio	Bus	VID
CPU LFM (Min)	99.9 MHz	x1.00	99.9 MHz	-
CPU Base (HFM)	3200.0 MHz	x32	100.0 MHz	-
CPU Turbo Max	3600.0 MHz	x36	100.0 MHz	-
CPU Status	3471.3 MHz	x34.75	99.9 MHz	1.0561 V
Uncore Max	3600.0 MHz	x36.00	100.0 MHz	-
Uncore Status	3596.2 MHz	x36.00	99.9 MHz	-

Freq	CL	RCD	RP	RAS	RC	Ext.	V
800.0	11	11	11	28	39	-	1.50
666.7	9	9	9	24	33	-	1.50
533.3	7	7	7	19	26	-	1.50
400.0	6	6	6	14	20	-	1.50

in eine kleine iOS Entwicklerstation zu verwandeln. Soll eigentlich nur die App compilieren.

Weiß nicht ob die einen Emulator verkraften würde, weil der RAM vermutlich nicht ausreicht?

Zum Surfen und vielleicht ab und an mal Photoshop sollte er reichen.

Habe teilweise schon recherchiert und die CPU sollte kompatibel sein. Also auch die HD Graphics?

Zum Q87 Chipset am Mainboard konnte ich keine näheren Infos finden.

Kompatibel für eine neuere MacOS Version?

Danke und Gruß