

Erledigt

HD4600 catalina und die Framebufferpatches

Beitrag von „grt“ vom 1. August 2020, 14:18

was hast du denn genau für ein problem?

sehen kann man die diversen einträge in der abteilung "igpu" -> runterscrollen, bis der finger weh tut, einmal bei "igpu" direkt gucken, da stehen die gesetzten properties einträge drin, dann in den einzelnen framebuffer@x gucken, ob dort auch z.b. der connector-type so drinsteht, wie in den properties gesetzt. wichtig ist auch einer der bootflags agdpmo=.... - bei mir griff der vit9696