

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „manfredm1970“ vom 1. August 2020, 19:50

ja kein Problem [karacho](#) bin auch erst vor 5 Minuten an den 2. Hacki und werde mich jetzt mit der Materie befassen.

Was ist Kontischicht und in welcher Branche schaffst du ?

Update: ERFOLG !!!

Leider nicht mit deinen Änderungen 😞

Ich habe mich ausgiebig mit dem Hackintool 3.4.4 befasst und damit einen Patch erstellt. Der springende Punkt war wohl die Option DP->HDMI Option.

das Ergebnis war dann der Export, erst mal als config.plist und dann in meine config.plist mit ProperTree.command eingetragen.

Der Patch in Kernel->Patche (also KexttoPatch) "Framebuffer for 4K" display ist nicht mehr nötig, habe ihn gelöscht bzw. deaktiviert und

alles geht nach wie vor mit 4K Auflösung. Mit Clover 5103 ist er jedoch erforderlich, sonst keine 4K Auflösung.

Die config.plist des Patches aus Hackintool sieht dann so aus:

XML

1. `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>`
2. `<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">`
3. `<plist version="1.0">`
4. `<dict>`
5. `<key>DeviceProperties</key>`

6. <dict>
7. <key>Add</key>
8. <dict>
9. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
10. <dict>
11. <key>AAPL,GfxYTile</key>
12. <data>
13. AQAAAA==
14. </data>
15. <key>AAPL,ig-platform-id</key>
16. <data>
17. AAASGQ==
18. </data>
19. <key>AAPL,slot-name</key>
20. <string>Internal@0,2,0</string>
21. <key>AAPL00,override-no-connect</key>
22. <data>
23. AP////////wBMLXycRIhNMCUcAQOAPSNgKm+xp1VMniUM
24. UFS/74BxT4EAgcCBgJUAqcCzAAEBCOgAMPJwWoCwWloA
25. YFkhAAAEAAAA/QAYSx6HPAAKICAgICAgAAAA/ABVMjhF
26. NTkwCiAgICAgAAAA/wBIVFBLOTAzNzk2CiAgAXACAzTw
27. TWESAxMEIClEF9gXV4jCQcHgWEAAG0DDAAgAIA8IBBg
28. AQIDZ9hdxAF4gAPjDwEEAjqAGHE4LUBYLEUAYFkhAAAE
29. AjqA0HI4LUAQLEWAYFkhAAAEAR0AcIHQHiBuKFUAYFkh
30. AAaEVI4AoKCgKVAwIDUAYFkhAAAaAAAAAdA==
31. </data>
32. <key>device_type</key>
33. <string>VGA compatible controller</string>
34. <key>framebuffer-con1-alldata</key>
35. <data>
36. AQUJAAAIACHAQAAAgQKAAAIACHAQAAwYKAAAIACH
37. AQAA
38. </data>
39. <key>framebuffer-con1-enable</key>
40. <data>
41. AQAAAA==
42. </data>
43. <key>framebuffer-fbmem</key>
44. <data>
45. AABQAQ==
46. </data>
47. <key>framebuffer-patch-enable</key>

```
48. <data>
49. AQAAAA==
50. </data>
51. <key>framebuffer-stolenmem</key>
52. <data>
53. AAAGAg==
54. </data>
55. <key>framebuffer-unifiedmem</key>
56. <data>
57. AAAAgA==
58. </data>
59. <key>hda-gfx</key>
60. <string>onboard-1</string>
61. <key>model</key>
62. <string>Intel HD Graphics 530</string>
63. </dict>
64. </dict>
65. </dict>
66. </dict>
67. </plist>
```

Alles anzeigen

und hier mal 2 Bilder im Anhang und die nun fertige Open Core 0.6 config.plist auch im Anhang als Zip gepackt ohne persönliche Nummern wie Serial usw.

Unter Big Sure Beta3 sind noch Zwischenauflösung zu sehen,, wie kommt das ?

Nun der nächste Schritt, die TP-Link TP-WDN 4800 zum laufen zu bringen, vielleicht auch mit PCIe Optionen aus dem Hackintool ?