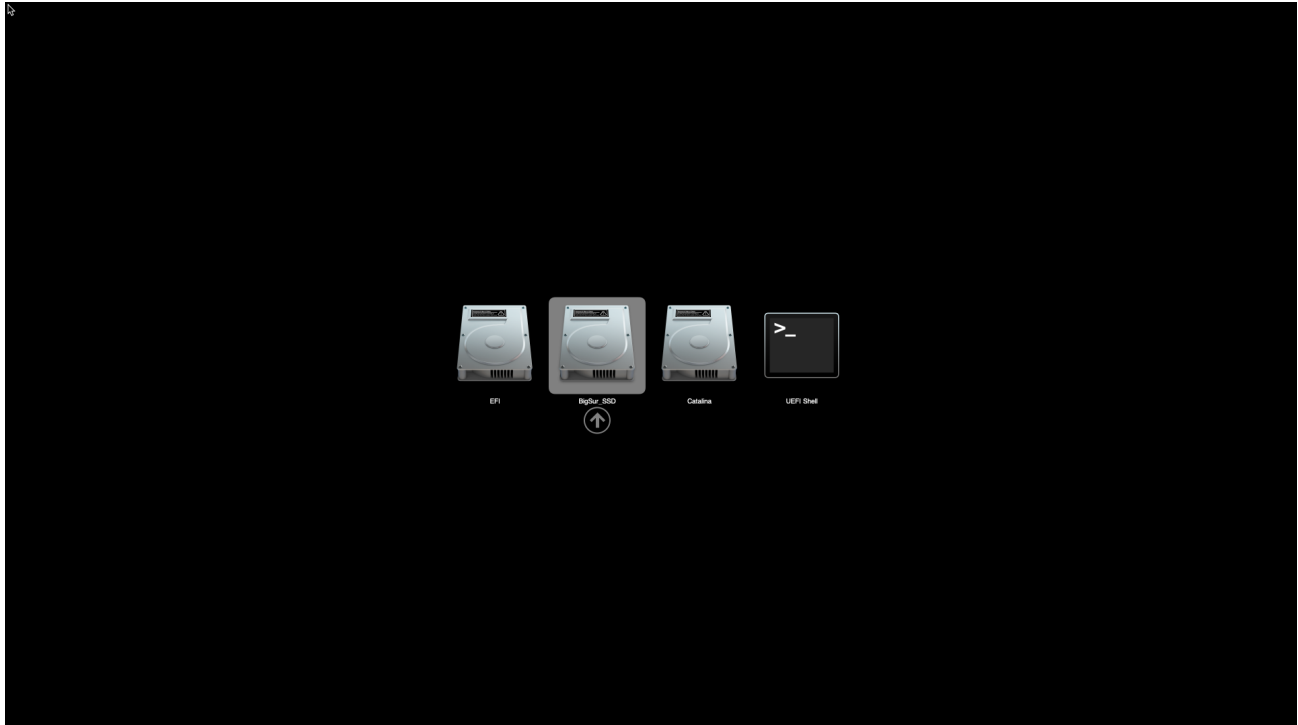


# OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „griven“ vom 4. August 2020, 07:30

manfredm1970 OpenCore bietet mit OpenCanopy eigentlich einen recht gelungenen grafischen Bootpicker guckst Du:



Wobei sich OpenCore hier am Look and Feel eines Macs orientiert und der Picker sich daher aufgeräumt und auf das notwendige beschränkt präsentiert. Mir persönlich sagt das wesentlich mehr zu als die vielen bunten Themes die es für Clover gibt nicht zuletzt auch deshalb weil ich den Picker nur dann sehen mag wenn ich ihn brauche und ansonsten möchte das mein System einfach hochfährt. Mit den richtigen Einstellungen kann man hier ein Verhalten erreichen das der Benutzererfahrung eines Macs gleich kommt (ESC Taste beim Start z.B. zeigt den Picker sofern dieser so eingestellt ist das er normalerweise nicht gezeigt wird). Was die Sensoren angeht funktioniert das alles wie bereits gesagt auch mit OpenCore bzw. hat eigentlich nichts mit dem Bootloader zu tun sondern liegt in der Verantwortung der jeweils hierfür genutzten Extension. Wichtig bei OpenCore ist das das Konzept wie Extensions geladen und gehandhabt werden eben ein grundlegend anderes ist als bei Clover. Bei OpenCore reicht es eben nicht aus die Extensions einfach in den Ordner zu schmeißen und gut ist sondern OpenCore erfordert das die Extensions auch in die config.plist eingetragen werden müssen. Um Bei dem

VirtualSMC/FakeSMC Beispiel mit seinen Sensoren zu bleiben heißt das also neben dem SMC Emulator selbst auch die gewünschten Plugins in die config eingetragen werden müssen. Exemplarisch kann so ein Block dann so aussehen:

Kernel	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Array	3 geordnete Elemente
0	Dictionary	7 Schlüssel/Wert-Paare
BundlePath	String	VirtualSMC.kext
Comment	String	
Enabled	Boolean	YES
ExecutablePath	String	Contents/MacOS/VirtualSMC
MaxKernel	String	
MinKernel	String	
PlistPath	String	Contents/Info.plist
1	Dictionary	
BundlePath	String	SMCProcessor.kext
Comment	String	
Enabled	Boolean	YES
ExecutablePath	String	Contents/MacOS/SMCProcessor
MaxKernel	String	
MinKernel	String	
PlistPath	String	Contents/Info.plist
8	Dictionary	7 Schlüssel/Wert-Paare
BundlePath	String	SMCSuperIO.kext
Comment	String	
Enabled	Boolean	YES
ExecutablePath	String	Contents/MacOS/SMCSuperIO
MaxKernel	String	
MinKernel	String	
PlistPath	String	Contents/Info.plist

Oder in Textform:

Code

1. <key>Kernel</key>
2. <dict>
3. <key>Add</key>
4. <array>
5. <dict>
6. <key>BundlePath</key>
7. <string>VirtualSMC.kext</string>
8. <key>Comment</key>
9. <string></string>
10. <key>Enabled</key>
11. <true/>
12. <key>ExecutablePath</key>
13. <string>Contents/MacOS/VirtualSMC</string>
14. <key>MaxKernel</key>
15. <string></string>
16. <key>MinKernel</key>
17. <string></string>
18. <key>PlistPath</key>

```
19. <string>Contents/Info.plist</string>
20. </dict>
21. <dict>
22. <key>BundlePath</key>
23. <string>SMCProcessor.kext</string>
24. <key>Comment</key>
25. <string></string>
26. <key>Enabled</key>
27. <true/>
28. <key>ExecutablePath</key>
29. <string>Contents/MacOS/SMCProcessor</string>
30. <key>MaxKernel</key>
31. <string></string>
32. <key>MinKernel</key>
33. <string></string>
34. <key>PlistPath</key>
35. <string>Contents/Info.plist</string>
36. </dict>
37. <dict>
38. <key>BundlePath</key>
39. <string>SMCSuperIO.kext</string>
40. <key>Comment</key>
41. <string></string>
42. <key>Enabled</key>
43. <true/>
44. <key>ExecutablePath</key>
45. <string>Contents/MacOS/SMCSuperIO</string>
46. <key>MaxKernel</key>
47. <string></string>
48. <key>MinKernel</key>
49. <string></string>
50. <key>PlistPath</key>
51. <string>Contents/Info.plist</string>
52. </dict>
53. </array>
54. </dict>
```

Alles anzeigen

Wenn man das so macht dann tun auch iStatMenus oder die HWMonitor.app das was man erwarten würde. Beim Einfügen der Extensions ist darauf zu achten das man die Abhängigkeiten der Extensions untereinander beim Einfügen berücksichtigt denn OpenCore lädt diese exakt in der Reihenfolge in der sie in der config stehen. Bezogen auf VirtualSMC/FakeSMC heißt das also das zuerst der Emulator selbst in der config eingetragen

sein muss und erst dessen Plugins weil diese ja jeweils eine Abhängigkeit zum Emulator selbst haben und halt nur funktionieren können wenn der bereits geladen ist.