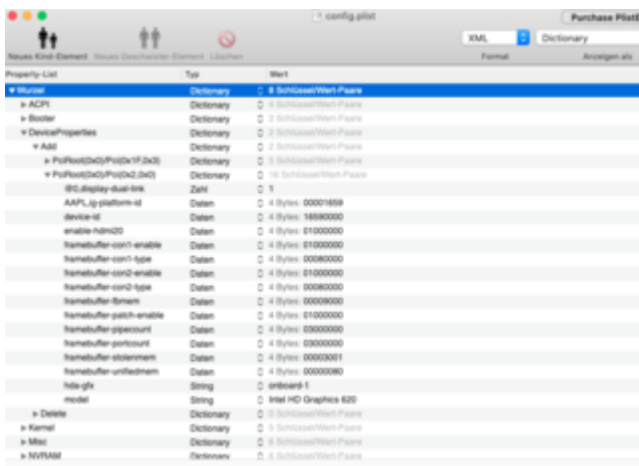


[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „karacho“ vom 5. August 2020, 20:04

[Doctor](#) iGPU nutze ich nur am Laptop und dort die Intel HD 620. Die eingebaute NVidia hab ich per bootarg -wegnoegpu ausgeschlossen. Ich würde dir raten, dir mit dem Hackintool einen korrekte DeviceProperty Eintrag für deine HD 530 zu erstellen. Bei mir sieht das am Laptop so aus. (Screenshot).



Property List	Type	Wert
Model	Dictionary	8 Schlüssel/Wert-Paare
ACPI	Dictionary	4 Schlüssel/Wert-Paare
Booter	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
ATI	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
ATI(0x00000000-0x00000000)	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
ATI(0x00000000-0x00000000)	Dictionary	16 Schlüssel/Wert-Paare
@0:display-dual-link	Zahl	1
AAFL_p-platform-id	Daten	4 Bytes: 00001808
device-id	Daten	4 Bytes: 18080000
enable-hdmi20	Daten	4 Bytes: 01000000
ismembuffer-core1-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
ismembuffer-core1-type	Daten	4 Bytes: 00080000
ismembuffer-core2-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
ismembuffer-core2-type	Daten	4 Bytes: 00080000
ismembuffer-firmware	Daten	4 Bytes: 00080000
ismembuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
ismembuffer-pipecount	Daten	4 Bytes: 00000000
ismembuffer-portcount	Daten	4 Bytes: 00000000
ismembuffer-rotation	Daten	4 Bytes: 00000001
ismembuffer-unifiedmem	Daten	4 Bytes: 00000000
hdmi-gfx	String	0x00000000-0
model	String	Intel HD Graphics 620
Delete	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
Kernel	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
Mac	Dictionary	8 Schlüssel/Wert-Paare
NVRAM	Dictionary	8 Schlüssel/Wert-Paare

