

USB Patching funktioniert nicht - Bitte um Hilfe

Beitrag von „Snead“ vom 9. August 2020, 13:47

[JimSalabim](#)

Mit der 7.1 Version vom USBInjectAll hatte ich das schon mal versucht, weil ich das auch irgendwo gelesen hatte, dass die aktuellste Version da Probleme macht. Ich hab deine Version trotzdem nochmal eingesetzt, außerdem die Patches für Mojave rein. Ich starte mal neu und schau, was passiert. Melde mich gleich! Danke 😊

EDIT: Jejjjj!! Hackintool erkennt meinen USBInjectAll.kext endlich als installiert!! Dann kann ich doch jetzt mal versuchen, nach der Hackintool Methode meine USB Ports zu patchen, oder? Oder spricht etwas eher dafür, das nach der Anleitung oben zu machen?

Ok, ich versuche das USB Patching über Hackintool. In der Anleitung in Hackintool steht:

1. Run Hackintool and go to the General->USB tab
2. Plug and unplug a USB 2.0 device into all ports on your system
 - The ports that are active will remain highlighted green
 - Delete all ports that are not highlighted green
3. Reboot with -uia_exclude_hs boot flag and remove the -uia_exclude_ss boot flag

Sehe ich das richtig, dass ich dafür einfach in Clover unter "Boot" im Feld "Boot-Argumente" eingeben muss: -uia_exclude_hs
?

Oder mach ich das falsch? Wenn ich das mache und den Rechner dann neustarte, zeigt Hackintool die unveränderte Liste an USB Ports an, ohne jede Veränderung zu vorher. Das ist nicht so gedacht, oder?

Die nicht grün aufleuchtenden Ports in Hackintool sind nach einem Neustart auch wieder da, obwohl ich sie wie in der Anleitung geschrieben im Hackintool gelöscht habe. Kannst du mir sagen was ich falsch mache, [JimSalabim](#) ?

Habe mal Screenshots von IORegistry und dem bootarg in Clover angefügt.