

Problem bei Umstellung Clover auf Opencore 0.58 mit VoodooHDA Kext

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. August 2020, 17:52

Ich kenne die Hardware Deines AMD's nicht und kann nicht sagen, wie viele Fremd-Kexte (non-Apple) der braucht.

Das einfügen dieser gestaltet sich unter den BigSur Beta's doch recht mühsam, von daher meine Vermutung und ich würde sagen, träume weiter!

Es ist auch nicht traurig, dass OC nicht so funktioniert, wie Clover bei Dir.

OC ist eine Entwicklung, die etwas näher an der realMac Hardware ist, allerdings muss man aktuell hier mehr dafür tun.

Es gibt dort die ganzen Fixes nicht, wie im CloverConfigurator, einfach Haken setzen im ACPI-Bereich oder sonst wo.

Je nach dem was Du dort alles gesetzt hast, musst Du unter OC dafür eine andere Lösung finden, mittels Patch in der config.plist von OC oder mittels SSDT und deren Einbindung in die config.plist von OC.

Ich denke auch, dass OC nicht in erster Linie für einen AMD vor Ryzen entwickelt wurde.

775er Sockel mit einer CPU die SSE4.1 kann, geht nativ bis El Capitan.

Alles was danach kommt, geht nur noch mit Dosdude-Patcher, wegen dem SSE4.2-Zwang.

Die GT710 geht mit HS, Mojave, Catalina nativ, wenn es eine neuere ist, mit Kepler-Chip.

Alle alten Grafik-Karten der alten 775er Reihe brauchen den non-Metal-Patch vom Dosdude-Postinstaller.

Ich habe einige Geräte dieser Art am Laufen bis Catalina, aber BigSur bleibt hier erst einmal ein Träumchen.