

USB Patching funktioniert nicht - Bitte um Hilfe

Beitrag von „Snead“ vom 11. August 2020, 18:05

Fehler gefunden: Das USB Port limit Patch hat nicht funktioniert, weil ich die MacOS Versionen im Kext Patch nicht angegeben habe... Jetzt sehe ich endlich alle Ports im Hackintool. Sorry, dass ich euch mit so Anfängerdingern beschäftige, aber irgendwann is wohl immer das erste mal... 😁

Hab jetzt alles durch gestöpselt mit einem 2.0 und einem 3.0 Stick. Allerdings leuchtet mein USB-C 3.1 Port nirgends auf, ebenso normaler USB 3.1 Port nicht. Die habe ich mit einem USB-Stick getestet, der auch nicht vom System erkannt wird wenn ich ihn einstecke. Brauche ich dafür ein extra Patch?!

Und: Stell ich die Hubs (HS01 und SS01) auf internal? (siehe Anhang)

EDIT: Habe im Bios in den Peripherals mal zusätzlich noch "Thunderbolt Boot Support" auf enabled gestellt. Jetzt wird der Stick im USB 3.1 Typ A Port und auch mit Adapter im USB 3.1 Typ C Port erkannt. Super! Bin ja froh, dass ich so dies und das dann doch auch mal selbst herausfinde. Allerdings leuchtet beim ein- und ausstecken dieser 3.1 Ports nichts in der USB-Liste des Hackintool auf. Die Ports erkennen aber den Stick, wie gesagt. Aber wenn ich alle nicht aufgeleuchteten rausschmeiße, sollten die danach trotzdem noch laufen, oder? Ich versuch's einfach mal.

Vielen Dank [JimSalabim](#) , du hilfst mir gerade sehr 😊