

USB3 läuft mal wieder nicht....

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. August 2020, 23:23

Du sagst du hast USBInjectAll benutzt. Deshalb nehme ich an, dass du nie deine USB Ports anständig gemapped hast und stattdessen mit USBInjectAll + Port Limit Patch gefahren bist. Der Port Limit Patch stimmt nun nicht mehr mit deiner macOS Version überein. Entsprechend fallen die USB 3 Ports aus dem Limit und laufen nicht mehr.

Die (dauerhafte) Lösung wäre den passenden Port Limit Patch reinzupacken und dann das zu tun was du schon früher hättest tun sollen: Deine Ports mappen. Hättest du das früher getan, hättest du nun das Problem nicht. Außerdem ist der Port Limit Patch eh nicht für die dauerhafte Nutzung geeignet.