

# USB3 läuft mal wieder nicht....

Beitrag von „KingDom“ vom 12. August 2020, 23:35

## [Zitat von CMMChris](#)

Du sagst du hast USBInjectAll benutzt. Deshalb nehme ich an, dass du nie deine USB Ports anständig gemapped hast und stattdessen mit USBInjectAll + Port Limit Patch gefahren bist. Der Port Limit Patch stimmt nun nicht mehr mit deiner macOS Version überein. Entsprechend fallen die USB 3 Ports aus dem Limit und laufen nicht mehr.

Die (dauerhafte) Lösung wäre den passenden Port Limit Patch reinzupacken und dann das zu tun was du schon früher hättest tun sollen: Deine Ports mappen. Hättest du das früher getan, hättest du nun das Problem nicht. Außerdem ist der Port Limit Patch eh nicht für die dauerhafte Nutzung geeignet.

Ich habe doch geschrieben, dass ich den passenden Port limit Patch für meine MacOS Version eingetragen habe und das USBInjectall keine Wirkung zeigt.

Und wie Mappe ich die Ports ?

## [Zitat von Snead](#)

Hast du die deiner Version entsprechenden, hier gelisteten Port Limit Patches drin?

[USB Port Limit Patches \(Zusammenfassung\)](#)

Ja, hatte erst diese genutzt die Du verlinkt hast, später dann diese hier:

- **Mojave 10.14.6: (4 Patches)**
  - Patch #1:
    - Name\*: **com.apple.iokit.IOUSBHostFamily**
    - Find\* [HEX]: **83FB0F0F**
    - Replace\* [HEX]: **83FB3F0F**
    - Comment: **USB Port Limit Patch 1 PMHeart/DalianSky**
    - MatchOS: **10.14.x**
  - Patch #2:

- Name\*: **com.apple.iokit.IOUSBHostFamily**
- Find\* [HEX]: **83E30FD3**
- Replace\* [HEX]: **83E33FD3**
- Comment: **USB Port Limit Patch 2 PMHeart/DalianSky**
- MatchOS: **10.14.x**
- Patch #3:
- Name\*: **com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI**
- Find\* [HEX]: **83FB0F0F**
- Replace\* [HEX]: **83FB3F0F**
- Comment: **USB Port Limit Patch 3 PMHeart/DalianSky**
- MatchOS: **10.14.x**
- Patch #4:
- Name\*: **com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI**
- Find\* [HEX]: **83FF0F0F**
- Replace\* [HEX]: **83FF3F0F**
- Comment: **USB Port Limit Patch 4 PMHeart/DalianSky**
- MatchOS: **10.14.x**