

Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „apfelnico“ vom 13. August 2020, 00:34

[JimSalabim](#) [Mondstaub](#)

Ich bin mir nicht sicher, ob wir damit eine 100%ige Übereinstimmung mit einem realen Mac haben, aber wir sind dichter dran als je zuvor. Bei einem echten Mac sieht die SSDT (intern in der ACPI) für Thunderbolt deutlich komplexer aus, das alles abzubilden ist ohne massive Bearbeitung der DSDT nicht möglich, da hierauf vielfach referenziert wird. Und DSDT-Bearbeitung haben wir uns aus guten Gründen abgewöhnt, da hier wiederum viele dynamische Komponenten enthalten sind, die sich nicht einfach in ein statisches Korsett pressen lassen.

Da ich nicht das Vergnügen habe, eine solche Thunderbolt-IO zu besitzen, kann ich mich auch nicht weit aus dem Fenster lehnen und behaupten "das läuft". Ich habe aber die Erfahrung mit diversen RAID5/6 von Promise (Pegasus2 und 3 R6/8) gemacht, dass diese erstmals mit gepatchter Firmware so liefen wie am richtigen Mac. Vorher konnte ich die zwar anhängen und exakt genau so wie jetzt benutzen - um diese aber per Software zu konfigurieren, zu warten oder updaten etc, musste ich bisher immer einen echten Mac bemühen, die Software lief sonst nicht vollständig, sie fand kein RAID. Das ist nun bestens, auch die Software von Promise "glaubt" jetzt an einem echten Mac zu arbeiten und findet angeschlossene RAIDs selbstverständlich sofort. Möglicherweise ist hier der Fall ähnlich gelagert und es fehlt noch ein klitzekleines Schalterchen?

Was allerdings - andere Baustelle - bei den Promise-RAIDs per Thunderbolt2/3 auch noch "problematisch" war: Die Dinger konnte man nicht vor dem Starten des Rechners anhängen, sonst blieb der Computer bei der Anzeige des Bootlogos (BIOS) stehen. War kein Hackintosh-Ding, sondern eben grundsätzlich, da noch in der BIOS-Phase. Abhilfe gab es durch eine interessante Einstellung im BIOS, da hatte mich [kavenzmann](#) drauf gebracht: In den UEFI-Einstellungen zusätzlich CSM aktiv. Tut ja nicht weh, seitdem alles bestens.