

# PLIST Editor - Welcher ist euer Liebling?

Beitrag von „MacPeet“ vom 14. August 2020, 19:31

@[5T33Z0](#)

Wenn ich hier MOD wäre, was ich nicht bin, dann hättest Du echt 'ne Auszeit verdient.

Es ärgert mich massiv, wenn ich hier in einigen Threads immer wieder lesen muss, dass unerfahrene User angefeindet werden.

In all meinen Jahren mit Hackintosh kann ich mich nicht erinnern, dass ich jemals so mit unerfahrenen Usern umgegangen bin.

Du hast den Sinn der Foren scheinbar wohl noch nicht verstanden. Wir bringen hier unerfahrene User auf den Weg, zeigen neue Wege und helfen bei Lösungen, damit sie letztendlich auch dazulernen.

Haben wir nicht alle mal damit angefangen? Du doch auch, oder? Konntest Du bereits damals alle Bereiche Hackintosh abdecken?

Ich bezweifle es und ich kann mich noch erinnern, wie es mir damals ging. Aus Erfahrung kann ich auch sagen, dass die User oft auf einen oder auch mehrere Bereich(e) spezialisiert sind, aber niemals die ganze Hackintosh-Bandbreite.

Also was soll dat?

Ferner, wie ich lese musste liegst Du auch nicht immer richtig.

Auch ich irre noch oft genug, aber ich stehe dazu, wenn ein anderer User es besser berichten kann. Kein Problem, denn wir lernen jeden Tag dazu.

@[manfredm1970](#) ist ein User, der scheinbar Spass an diesem Hobby hat und auch Spass am Forum selbst. Er versucht sich hier und da einzubringen, was ich nicht verkehrt finde, denn nur dadurch lernt man auch dazu.

Ferner lebt ein Forum von Bewegung, somit brauchen wir genau diese User.

Wenn Du @[manfredm1970](#) was zu sagen hast, dann mach es via PN! Hier hat es nix zu suchen und hilft dem Thread-Ersteller in keinsten Weise.

Bis auf vielleicht einen Post sind Deine Post's hier überflüssig! Ist so!!!

So, daher zurück zum Thema.

ProperTree kenne ich nicht, somit kann ich nicht viel dazu beisteuern, ich finde aber die extra Software dafür leider schon abstoßend.

Mit Text Editor kann man natürlich auch viel machen, aber es ist eher nur für erfahrene User geeignet.

Xcode ist ohne Frage ein starkes Tool, was ja viele von uns nutzen, aber falls es hier um die OC-plist geht, dann ist Xcode nicht die beste Wahl.

So, nun kommen wir zu den beiden verbliebenen Fällen: PlistEdit Pro oder PLIST Editor

Der gute alte PlistEdit Pro, den es schon lange gibt und der sich bereits auf vielen alten OSX-Versionen äußerst gut geschlagen hat, arbeitet auch ohne Zicken mit BigSur.

Das gute alte Teil bekommt nur selten Updates, dennoch hat er anstandslos auf BigSur funktioniert.

Wenn man den einmal hat, dann spielt es keine Rolle, wie oft man den auf welchem OSX registriert. Ob nun 20mal oder 40mal, egal er macht es einfach.

Dieser ist auch meine erste Wahl seit vielen Jahren.

Dennoch sollte man hier die Unterschiede aufzeigen.

Wie wir in einem anderem Thread schon feststellen mussten, der PLIST Editor aus dem Appstore für 5 Euro wandelt einen String-Wert in Data um, wenn das Feld vorher ein Data-Format hatte.

Der gute alte PlistEdit Pro tut es nicht. Bei Eingabe von einem String, setzt er das Format von Data in String um und der Wert ist für OC nicht mehr zu gebrauchen, der Patch funktioniert einfach nicht mehr.

Wenn man diese Sache kennt, dann achtet man beim PlistEdit Pro natürlich drauf.

Letztlich kann ich keine App's wirklich beurteilen, welche ich nicht selbst habe.

Bei Xcode, Text Editor und PlistEdit Pro kann ich mitreden, aber letztlich ist es auch immer eine Frage von Geschmack und Gewohnheit, denke ich.