

Nach Wechsel auf OpenCore gibt es Audio Probleme

Beitrag von „jboeren“ vom 17. August 2020, 21:17

Mit spielen / performance kenne ich mich nicht aus... Deine Grafikbeschleunigung funktioniert aber? Wenn Audio jetzt funktioniert hast du vielleicht etwas übersehen als du die Werte aus deine config.plist in die sample.plist übernommen hast...