

# [Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. August 2020, 19:33

[Zitat von CMMChris](#)

Apple blockiert das Laden der SMU Firmware im Falle der Radeon VII im RadeonFramebuffer auch in Beta 5 wieder.

Katz und Maus Spiel. Müsste man mal bei einen originalen MacPro7.1 mit Vega II Grafik und Big Sur die IORegistry auslesen. Da muss ja irgendein Wert drin stehen, der nachzubilden ist ...

Edit:

Hast du mal versucht, das Ganze per SSDT anstelle einer Kext einzubinden? Der Vorteil ist, dass die ACPI weit vor Kextinjection oder gar "Properties-Injection" durch Bootloader stattfindet. Hier liessen sich Properties zu einem weit früheren Zeitpunkt manifestieren, dass macOS dann auch daran "glauben" könnte.