

Erledigt

GIGABYTE Z390 M GAMING: Ruhezustand funktioniert nicht mehr nach Update Mojave 10.14.5 => 10.14.6

Beitrag von „Phantomias“ vom 22. August 2020, 13:37

Altemirabelle

Vielen Dank für die Aufklärung.

Bietet die Kombination von OcQuirks.efi/OpenRuntime.efi einen Vorteil gegenüber dem MemoryFix oder ist es nur eine gleichwertige Alternative?

[Raptortosh](#) Der Bootvorgang brach genau an dem Punkt ab, an dem die weiße Schrift des verbose-Mode endet und sonst der Apfel mit Ladebalken erscheint. Nur leider kam der Apfel mit dem Ladebalken nicht und die Monitore blieben dunkel (deswegen auch keinFoto/Screenshot). Dies lag aber wohl am radeonboost.kext.

Ich habe nun alle KEXTE und Clover so weit wie möglich aktualisiert. Folgende Probleme:

IntelMausiEthernet 2.5.0d0 => 2.5.1d1: Keine Ethernet-Netzwerkverbindung mehr. App "Magnet" lässt sich nicht mehr starten.

VirtualSMC 1.1.1 => 1.1.5: Fehlermeldung beim Booten `busy timeout[0], (60s): AppleACPICPU`

WhateverGreen 1.3.7 => 1.4.1 Monitor am Display-Port funktioniert nicht mehr

Anbei meine aktuelle EFI. Ruhezustand funktioniert leider weiterhin nicht.

[Kazuya91](#) Hast du weiterhin einen Hackintosh mit Z390 M Gaming? Funktioniert dein Ruhezustand weiterhin ohne Probleme? Welche Version von Mojave verwendest du? Vielleicht hast du noch eine Idee, was ich ausprobieren könnte?

Vielen herzlichen Dank an alle! 🙏