

Übertakten sinnvoll oder nicht?

Beitrag von „416c“ vom 29. August 2020, 12:52

Memory OC kann am Hacki aber auch Probleme verursachen, wie ein laggendes bzw. sehr träges System. Dein Plan aus zwei Rechnern einen zu machen finde ich nicht schlecht, auch wenn einige Punkte dagegen sprechen. Einer wäre, dass du ja unbedingt die Nvidia Karte zum Zocken behalten möchtest, die unter macOS nicht läuft, anderer Seits du aber auch dort Leistung abrufen möchtest.

Insgesamt wirst du beim Rendern unter macOS zwischen 4x und 8x Anbindung keinen Unterschied spüren, beim Zocken unter Windows kann das mit der RTX zwischen 8x und 16x allerdings schon anders aussehen, bzw. wird(!) es anders aussehen. Sprich, wenn du mit einem System auch spielen willst, hilft nur PCIe4 8x mit einer Navi (entspricht PCIe3 16x), bzw. volle 16 Lanes für die RTX (PCIe3) an jedem System. Wenn du Renderarbeiten auch auf Windows auslagern kannst, spricht unter macOS nicht mal was gegen die Verwendung der iGPU.

Oder du weichst auf eine HEDT Plattform, die unter macOS etwas "schwieriger" sind, aus. Da kannst bekommst du sowohl bei Intel als auch bei AMD mind. 2x volle 16 Lanes und CPU Power ohne Ende, IO ohne Ende und Stromverbrauch ohne Ende 🙄