

# Problem beim USB Mapping / USB Header für Fenvi Karte nicht erkannt

Beitrag von „JimSalabim“ vom 1. September 2020, 19:01

[Zitat von oskar.ott](#)

Dann hab ich das USB Mapping neu gemacht

Warum hast du das Mapping neu gemacht? Das war doch in der SSDT-UIAC schon richtig hinterlegt.

[Zitat von oskar.ott](#)

Die iGPU verwende ich um den Monitor zu betreiben. Ich dachte mir das macht mehr Sinn um die volle Leistung der Radeon VII dann für Editing in DaVinci Resolve zu haben. Macht das Sinn oder war das ein Denkfehler von mir?

Nein, wie von [Jono](#) schon erklärt, das macht wenig Sinn 😊 Du kannst schon trotzdem auf iMac19,1 bleiben, aber mit iMacPro1,1 wird die Leistung der Radeon VII vermutlich noch etwas besser genutzt, weil die iGPU dann keine Tasks übernimmt, die die Radeon VII eben schneller schafft. Der Monitor ist in jedem Fall aber an die Radeon VII anzuschließen

jboeren Ja, ohne Mapping verwendet macOS halt einfach die ersten 15 Ports, also die, die in Hackintool angezeigt werden, wenn man unten auf den Besen drückt und dann Aktualisieren drückt. Wenn dort alles drin ist, was man braucht, geht das natürlich, aber wenn man auch andere Ports braucht, ist das keine Lösung 😊