

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „karacho“ vom 3. September 2020, 21:19

Bei mir sieht das so aus, sollte jedoch mit deinen (noch aktuellen Release Versionen) trotzdem klappen. Wozu brauchst du CodecCommander? Schmeiß den mal raus.

