

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „sv0911“ vom 4. September 2020, 21:55

Servus [karacho](#),

ich hatte vor einiger Zeit via Hackintool das Display EDID Patching für höhere Auflösungen des Displays vorgenommen und muss den entsprechenden VendorID-Ordner in folgenden Systemordner einfügen: /System/Library/Displays/Contents/Resources/Overrides

Geht aber nicht. . Irgend eine Idee?