

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „henties“ vom 5. September 2020, 19:51

Mir ist aufgefallen das einigen bei den OC config.plist Editieren unnötige Fehler reinschlüpfen.

Hier ist eine Vorgehensweise die dazu beitragen kann diese Fehlerquote zu reduzieren:

1. Verwende den neuen EFI Ordner mit der neuen Sample.plist als das Ziel fuer die folgenden Schritte, und deine funktionierende config.plist als Quelle.

2. Update alle Orderinhalte des neuen EFI Ordners.

ACPI - Übertrage deine SSDT....aml Dateien von deinen EFI Quell Ordner in den neuen EFI Ziel Ordner

Drivers - Entferne Treiber in dem neuen EFI Ordner die nicht notwendig sind.

Kexts - Compile dir neue Kexte mit der neuesten vorhandenen source code, oder Lade sie nach bedarf precompiled vom jeweiligen Internet Archiv runter.

Resources - Kopiere deinen Resources Ordner in den neuen EFI Ordner, wenn erforderlich für boot chime oder open canopy.

Tools - Entferne was nicht benötigt wird.

Wichtig an dieser Stelle - Änder Sample.plist um nach config.plist

3 Wenn 2, erledigt ist, wie beschrieben, verwende ProperTree mit den 3 Finger + R Salut um einen snapshot zu generieren der den letzten Stand des EFI Ordners, in der neuen config.plist Datei reflektiert.

4. Übertrage alles was in der Quelldatei - config.plist - nicht mit den Informationen der Ziel config.plist Datei übereinstimmt.

Ich bevorzuge diesen Vorgang mit PlistEdit Pro durchzuführen, die beiden Dateien "side by side" auf den Bildschirm zum Editieren Platzieren, dann bekommt man eine gute Übersicht wo sich die Änderungen befinden und man kann mit den Datenabgleich beginnen. Die Quelldatei ist bei mir immer an der linken Seite des Bildschirmes, weil ich eben nicht Chinesisch veranlagt

bin.

Beim Vergleich starte ich immer von Unten > UEFI und arbeite mich hoch nach > ACPI, und öffne nur den Pfad mit dem ich mich gerade beschäftigen will.

Wenn alles fertig Editiert wurde kommt zu guter letzt und vorsichtshalber nochmal ProperTree an die Reihe mit den 3 Finger Salut + R.

Warum dies alles wenn es doch Beyond Compare gibt oder auch OCCConfigCompare?

Beyond Compare funktioniert nicht unter Big Sur - unter Catalina geht es aber noch.

OCCConfigCompare erwischt nicht alle Unterschiede und hat mir Anfangs viele Stunden Ärger bereitet.

Das scheint alles sehr Umständlich zu sein aber geht bei mir immer mit relativ geringen Zeitaufwand voran.

MFG Henties