

Gigabyte Z490 On-Board-USB2.0 funktioniert nicht

Beitrag von „5T33Z0“ vom 6. September 2020, 09:00

Hast Du die SSDT-EC-USBX und SSDT-UIAC.aml von woanders genommen oder selbst erzeugt mit Hackintool?

Im ersten Fall würde ich die löschen, dann USBInjectall kext einbinden, kext cache resetten (mit kext updater zb), neustarten und dann USB mit Hackintool neu mappen.

Ich benutze dazu immer einen usb2 und usb3 stick, damit sowohl "HS" (highspeed = USB 2) als auch "SS" (SuperSpeed = USB 3) Ports automatisch erkannt werden. Ein USB 3.0 Port nimmt immer jeweils 2 Ports in Anspruch (1x HS und 1x SS). Man kann aber glaube ich "HS" selbst anlegen, wenn man "SS" kennt. Wenn ein USB 3 Port z.B. "SS07" heisst, wird dieselbe Buchse auch einen "HS07" haben. Allerdings weiß ich nicht, welche Kennung USB 3.2 Ports haben und ob die von usbinjectall unterstützt werden. Weil 2018 gabs 3.2 glaube ich noch nicht.

Die 4 USB 2.0 Ports auf der Rückseite sehen mir verdächtig danach aus, als hingen sie an einem Hub. In dem Fall würden sie nur als ein oder 2 Ports erkannt, je nachdem, wie sie intern verschaltet sind.

Insgesamt stehen dir 15 Ports zur Verfügung. Nicht vergessen, dass an der Vorderseite ja auch noch Anschlüsse sind. Also musst du am Ende durchzählen und gegebenenfalls welche rauswerfen. Nach dem Mappen, exportieren und einbinden der Dateien in der config XhciPortLimit auf "NO" stellen.