

CPUFriend Guide, HWP & Speedstep: X86PlatformPlugin vs ACPI_SMC_PlatformPlugin

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. September 2020, 20:13

[Zitat von traeu](#)

FreqVectorsEdit scheint, wenn man keine weiteren Parameter angibt, immer die Plist von dem SMBIOS zu bearbeiten, das man gerade gebootet hat, und diese dann mit Infos von jener Plist abzuändern, die man im FreqVectorsEdit-Menü angegeben hat.

Unabhängig davon was die von Inspector42 abgeänderte Version genau macht, ist es so, dass FreqVectorsEdit die Plist des aktuell benutzen SMBios (Board-ID) anpasst. Die Idee dabei ist, dass genau diese Plist ja automatisch von macOS benutzt wird und um die Daten eines anderen SMBios erweitert wird, damit diese dann Laden. In unserem Fall benutzen wir jedoch CPUFriend und haben hier die Möglichkeit komplett andere Plists/Daten zu injecten, ohne die SMBios-Plist zu verändern. Naja, FreqVectors tut dies trotzdem, deswegen müssen wir die von FreqVecs veränderte Plist injecten, was letztendlich die SMBios-Plist ist.

[Zitat von traeu](#)

Muss dann die iMac20,2-Plist mit Infos von iMac20,2 (was ich ja im Menü auswähle) gepatcht werden? Das klingt für mich nicht wirklich logisch...

In deinem Fall nein. Aber allgemein gesprochen ist das nicht redundant o.ä, da FreqVectorsEdit die Plists anpasst, selbst wenn keine Plist eines anderen SMBios gewählt wird.

[Zitat von traeu](#)

Ja, Vectors sind definitiv in der iMacPro1,1 Plist hinterlegt, nur eben keine Liste mit Maximalfrequenzen...

Das ist interessant. Da aber nur ein FrequencyVectors Eintrag vorhanden ist, ist ja klar welcher gewählt wird. Der Eintrag unter Frequencies mit der Maximalfrequenz ist nicht zum Festlegen der Maximalfrequenz vorhanden, sondern nur zum Matching mit dem korrekten Eintrag unter FrequencyVectors.

[Zitat von traeu](#)

denn wenn vor dem patchen keine Frequencies-Einträge da waren, sind danach auch

keine da

Und hier haben wir denke ich das Problem. Eigentlich soll FreqVectorsEdit die SMBios-Plist mithilfe der in FreqVectorsEdit ausgewählten Plist anpassen. Anscheinend wird aber kein komplettes Frequencies Array in der Plist erstellt, wenn dieses nicht vorhanden ist. Wie sich das Endresultat dann verhält kann ich nicht sagen. Was ich an deiner Stelle vorschlagen würde, wäre den Schritt mit FreqVectorsEdit zu überspringen. Nimm dir einfach die iMac20,2 Plist und pass die FrequencyVectors per Hex Editor mithilfe des Guides an. Injecte dann das Endresultat (also die iMac20,2 Plist) mit CPUFriend und es sollte alles passen.

[Zitat von traeu](#)

Wenn ich dann der Anleitung weiter folge, trotz dass ich die Maximalfrequenz nicht anpassen kann, und am Ende CPUFriend und die erhaltene SSDT-data aktiviere, wird X86PlatformPlugin nicht mehr geladen

Das sollte nicht passieren, ob das X86PlatformPlugin lädt ist eigentlich nur davon abhängig, ob plugin-type gesetzt ist, und ob das X86PlatformPlugin in Takt ist. plugin-type kannst du in IOReg abchecken, ob das X86PlatformPlugin kaputt ist über Systembericht/Erweiterungen.