

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „MacPeet“ vom 7. September 2020, 16:33

Ich meinte natürlich das Release der AppleALC ab 1.5.0 und da steht auch was dazu im Release-Text.

Ich hatte oben auch geschrieben: "**eigentlich** nicht mehr", wollte mich da auch nicht zu weit aus dem Fenster legen oder jemanden verunsichern, sorry.

Ich verwende keine DeviceProperties. Der Inject ist hier in einer SSDT gesetzt und dort geht es absolut nicht mehr seit 1.5.0.

Vorher hatte ich dort immer layout-id=07000000 gesetzt, da ja alle Codecs auf 7 umgepatcht werden von der AppleALC und alc-layout-id=0F000000 für 15 drin.

Seit 1.5.0 lief dies nicht mehr via SSDT und ich habe jetzt nur noch layout-id=0F000000 für 15 drin, was so vor 1.5.0 nicht funktionierte.

Im IORegistryExplorer kann man aber auch dort dann wieder sehen, dass AppleALC alles umpatcht. Dort steht dann wieder layout-id=07000000 und alc-layout-id=0F000000.

Es ist ja durchaus möglich, dass es via DeviceProperties noch erhalten blieb und noch immer so geht.

Vermutlich war dieser Patch aus dem Release-Text nur für Inject via DSDT/SSDT gedacht.

Ich denke aber, dass hier layout-id inzwischen genauso geht und die AppleALC es ohnehin nun erkennt, auch wenn man es via DeviceProperties setzt.

Wie [ozw00d](#) schon schrieb, hat der Bootflag alcid=xx immer Vorrang vor DeviceProperties oder Inject via DSDT/SSDT.

[RealZac](#)

Die verlinkte Seite wird von den Jungs leider nicht so ganz aktuell gehalten. Alle neuen Codec-ID's der letzten Release's sind dort leider noch nicht drin. Stand ist wohl Juni.

Besser man schaut in den SourceCode im Resources-Ordner.

Heute nun kam das neue Release 1.5.2 der AppleALC raus, nachdem die neuen Pull requests bereits vor Tagen aufgenommen wurden.

Früher war dies immer zeitnah und gleichzeitig passiert, aber die Entwickler haben genug zu tun, somit kann es auch mal länger dauern.

Ich bin mal gespannt, nach so vielen Controller-Patches für die neuen Rechner der Intel 400er Serie, ob hier nun was geht, ohne FakeID.

Mich betrifft es ja nicht, aber einige hier warten ja auf eine Lösung diesbezüglich.