

# CPUFriend Guide, HWP & Speedstep: X86PlatformPlugin vs ACPI\_SMC\_PlatformPlugin

Beitrag von „traeu“ vom 9. September 2020, 04:41

[kuckkuck](#) vielen Dank für deine ausführliche Antwort! Mit deiner Hilfe habe ich es geschafft, es zum laufen zu bringen. Also, ganz sicher bin ich mir noch nicht, ob alles gut so ist; ich hoffe, das kann noch jemand beurteilen der sich besser damit auskennt.

Was ich gemacht habe:

-Die Plist von iMac20,2 kopiert und entsprechend abgewandelt

-Mit dem Konverter-Script die SSDT erstellt

-aktuelle SSDT-PLUG deaktiviert, neu erstellte SSDT aktiviert, CPUFriend.kext aktiviert

--> Plugin Type 1 wird nicht eingestellt, die Powernap-Option ist wieder verschwunden und X86PlatformPlugin lädt nicht...menno!

Dann nochmal einen Schritt zurück: Mit der alten SSDT-PLUG wurde Plugin Type 1 geladen, mit der neuen SSDT nicht mehr...also habe ich angefangen zu vergleichen: Irgendwie sieht es in beiden SSDTs ähnlich aus an der Stelle, wo Plugin Type 1 geladen werden soll, aber nicht gleich...meine alte SSDT-PLUG band auch noch die SSDT-DTGP ein, die neue mit dem Konverter-Script generierte nicht mehr...also irgendwie unterscheiden sich die Methoden! Dann habe ich einfach mal ins Blaue hinein versucht, die bisherige SSDT-PLUG, die ja funktionierte, mit den Frequenz-Daten aus der neu erzeugten SSDT zu erweitern.

Und dann klappte es! Man sieht am Verlauf der Taktraten deutlich, dass die CPU nicht mehr grundlos hochaktet und der Verlauf ruhiger geworden ist (beide Screenshots wurden im IDLE aufgenommen). Ich sehe auch in IORegistryExplorer, dass X86PlatformPlugin wieder geladen ist und dort sehe ich auch, dass die Frequenzinfos geladen sind.

Jetzt aber meine große Frage:

Wieso funktioniert Plugin Type 1 nicht bei der SSDT, die das Konverter-Script erzeugt? Kann sich das jemand erklären, der sich mit diesen ACPI-Sachen besser auskennt als ich?

Und vor allem: Ist das in Ordnung so und "sauber" eingebaut?

Ursprüngliche SSDT-PLUG

beim Konvertieren erzeugte SSDT

