

Erledigt

ATI 6850 in OSX 10.8.3 auf Mainboard Z77-DS3H

Beitrag von „Griven“ vom 7. Mai 2013, 00:42

[Zitat von h00re1337](#)

```
<key>AtiPorts</key>
<string>4</string>
```

Dein IOReg Dump spricht aber von 3 Ports also ist die 4 meines Erachtens nach schon mal falsch zudem solltest Du das wohl besser machen ohne einen Framebuffer und eine Port Anzahl in die org.chameleon.Boot.plist einzutragen. Mein "Dicker, wobei das Dick wohl nur auf das Gehäuse bezogen ist" meldet bei einem ioreg |grep ATY folgendes

Code

1. localhost:~griven\$ ioreg |grep ATY
2. | | | | +o ATY,Eulemur@0 <class AtiFbStub, id 0x100000326, registered, matched, active, busy 0 (2 ms), retain 8>
3. | | | | +o ATY_Eulemur <class AMDFramebuffer, id 0x100000329, registered, matched, active, busy 0 (1 ms), retain 16>
4. | | | | +o ATY,Eulemur@1 <class AtiFbStub, id 0x100000327, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 8>
5. | | | | +o ATY_Eulemur <class AMDFramebuffer, id 0x10000032e, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 13>
6. | | | | +o ATY,Eulemur@2 <class AtiFbStub, id 0x100000328, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 8>
7. | | | | +o ATY_Eulemur <class AMDFramebuffer, id 0x100000333, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 13>

Sprich 3 Ports was auch der Realität entspricht, denn meine HD5570 besitzt einen DVI, einen HDMI und einen VGA Port. Der Dicke bootet zwar aktuell über Clover und da geb ich ihm nur den Framebuffer nicht aber die Anzahl der Ports mit, aber vor Clover hatte ich in der org.chameleon.Boot.plist folgende Einträge:

Code

1. <key>AtiConfig</key>
2. <string>Eulemur</string>

3. `<key>AtiPorts</key>`
4. `<string>3</string>`

Bei Clover hat ein

Code

1. `<key>FBName</key>`
2. `<string>Eulemur</string>`
3. `<key>GraphicsInjector</key>`
4. `<string>Yes</string>`

gereicht um das selbe Ergebnis zu erzielen. Fazit setze mal die Ports auf 3 für Deine Karte und schau ob es dann geht.