

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Mai 2013, 19:58

Die folgende Methode funktioniert ab OS X Mountain Lion 10.8.3

Intels neuesten Prozessoren der 3. Generation (bekannt als "Ivy Bridge"-Prozessoren) mit zwei Arten von integrierten Grafiken:

High End HD 4000

Low End HD 2500

1. [BIOS Einstellungen](#) (intel HD 2500)

Internal Graphics Memory Size = 32MB

(Bild soll nur zur Orientierung dienen, für HD2500 auf 32 MB einstellen)

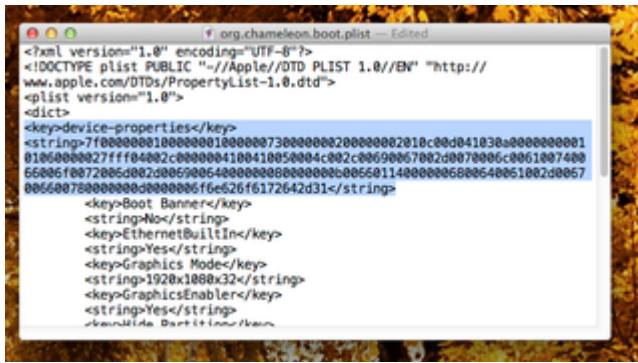
2. Chimera Anpassen

org.chameleon.plist mit TextEditor öffnen und device-properties einfügen !

Code

1. <key>device-properties</key>

2. <string>7f0000000100000001000000730000000200000002010c00d041030a0000000001010600000



```
org.chameleon.boot.plist - Edited
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://
www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>device-properties</key>
<string>7f000000100000010000007300000020000002010c00d041830a000000001
01060000027fff04002c0000004100410050004c002c000900067002d0070006c0061007400
66006f0072000c002d0005900540000000000000000000501140000006000640051002d0007
00660070000000000000006f06526f6172642d31</string>
<key>Boot Banner</key>
<string>No</string>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>Graphics Mode</key>
<string>1920x1080x32</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Hide Partition</key>
```

3. SMBIOS (System Definition)

System Definition als MacMini 6,1 einstellen !