

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „TuRock“ vom 7. Mai 2013, 20:13

Soll genauso wie HD 4000 OOB Funktionieren (mit GraphicsEnabler=Yes) 😄