

In Arbeit

Intel HD Graphics 2500 (QE/Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3 & v4)

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 7. Mai 2013, 20:28

Cool, sehe ich das erste mal dass die 2500er unterstützt wird.

Ist sie denn im MacMini verbaut, oder warum klappt das OOB ab 10.8.3?