

Audiogerät erkannt aber kein Ton

Beitrag von „blaze1984“ vom 13. September 2020, 19:21

0x100003, layout 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 15, 16, 21, 27, 28, 29, 34

Diese Layout Nummer musst du in openCore eintragen in die config.plist

Und gleichzeitig musst du auch den ALC kext eintragen das dieser auch geladen wird.

Zum vergewissern das der Audio Chip nicht im Eimer ist würde ich Mal mit VoodooHDA.kext testen.

[VoodooHDA.kext](#)

<https://github.com/chris1111/VoodooHDA-2.9.2-Clover-V15>