

# RX5700XT wenig FPS in spielen

Beitrag von „macdream“ vom 18. September 2020, 08:53

[Zitat von 5T33Z0](#)

Schafft da nicht [RadeonBoost.kext](#) abhilfe?

Ich glaube, da gehen die Meinungen auseinander. Bei meiner RX580 hat es zwar den Benchmark aufgehübscht, aber unter Shadow of the Tomb Raider keine Änderung der FPS gebracht.

Bei einer RX5700XT bringt der Kext sowieso nix (nicht kompatibel), hat [CMMChris](#) auch in seinem so Thread angegeben, 1. Post ganz unten...