

RX5700XT wenig FPS in spielen

Beitrag von „5T33Z0“ vom 18. September 2020, 09:28

Okay. Unter macOS würde ich eh nicht zocken. Dafür ist Windows besser geeignet, denke ich, da die Spiele ja mit und für DirectX entwickelt werden. Oder ist das mittlerweile anders? Ich spiele lieber Konsolen, deswegen verfolge ich das gar nicht, was so am PC passiert. Ist mir zu overkill.