

Erledigt

HD6870 Grafikprobleme ab 10.8.3

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 9. Mai 2013, 14:24

Hi Backdash.

Läuft bei dir die Karte mit GE = No als 6xxx und mit den passenden Framebuffern, oder nutzt du Kexts und GE = Yes?