

i5, 7600, HD 630, 2 Monitore, bekomme ich nicht am laufen

Beitrag von „hackmac004“ vom 28. September 2020, 00:04

Oha, schade! Leider hab ich schon öfter erlebt, dass die iGPU für mehr als einen Monitor nicht so geeignet ist. Viel mehr kann ich dir da nicht weiterhelfen. Eventuell bringt eine andere platform id etwas. Auf dieser Seite kannst du weitere für Kaby Lake finden und sonst eventuell nützliche Hinweise um da vielleicht noch was dran zu verbessern.

<https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>

Ansonsten hier mal schauen welche dGPU deine Zwecke erfüllen kann.

<https://dortania.github.io/GPU...-gpu.html#native-amd-gpus>

Vielleicht reicht schon eine gebrauchte RX 460.

[Bandit](#)

Edit: Vielleicht könnte das noch was bringen.....

```
11. Completely remove Clover's Arbitrary_InjectProperties, as well as GPU, MD, HDOP and HDMI audio definitions from SMT and SSDT (if you added them).
12. Delete or disable binary patches DSDT: 0798 to 0799, 760F to 0798, 86C3 to 38E2, 86C2 to 38E2, 86A5 to 860F, 86B3 to 86B0.
```