

# Nvidia RTX 3000 Grafikkarten

**Beitrag von „DSM2“ vom 28. September 2020, 06:50**

Eigentlich nicht andernfalls wären Karten mit dieser Problematik gar nicht erst Versand worden...

Nvidia hat Partnern die freie Wahl gelassen zwischen MLCCs (Mehrschicht-Keramikkondensatoren) oder POSCAP (Polymer-Kondensatoren). Bei letzteren tritt diese Problematik auf...

EVGA ist das einzige Unternehmen, von dem mir bekannt ist, dass diese das Problem vorab erkannt haben.