

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 3. Oktober 2020, 12:20

[Zitat von Download-Fritz](#)

An alle, die diese Tools auf's Blut verteidigen: Ich bin's Leid.

Weiteres Beispiel: Der OC EFI Maker hatte mir unter UEFI -> Output bei TextRenderer "External" eingetragen ... Da wundert man sich dann über Fehlermeldungen im Log. Tja, ein Blick in die Configuration.pdf von OpenCore klärt auf:

"Currently two renderers are supported: *Builtin* and *System*."

Also nix mit "External", das wird gar nicht unterstützt.

Gut, das ist ein wohl nur ein Leichtsinnsfehler des Tool-Programmierers, aber es ist nun mal ein Fehler. Und wenn man seine config.plist gewissenhaft selbst auf Basis der sample.plist ausfüllt und währenddessen die Dokumentation geöffnet hat, um Einträge nachzuschlagen, die man vielleicht noch nicht versteht, passiert einem das halt eher nicht. Und wenn doch, dann erinnert man sich vielleicht bei der Fehlersuche wenigstens selbst, wo man Änderungen vorgenommen hat, und kann diese auch leicht korrigieren.

Ebenso ist einem dann beim Download von Kexts oder vom Resources-Ordners auch immer direkt klar, was man eigentlich selbst hinzugefügt hat und was nicht.

Ich kann auch nur von diesen Sachen abraten. Auch beispielsweise der Sanity Checker kann nicht hellsehen und überprüft eben nicht deine tatsächliche Hardware, sondern macht im Endeffekt nur "Vorschläge". Die werden aber von vielen Nutzern dann direkt quasi als "Pflichteinträge" interpretiert, ohne dass mal ein Blick in die Dokumentation geworfen wird. Und zack sind wieder Probleme da.