

macOS High Sierra Gigabyte Z68AP-D3

Beitrag von „bluebyte“ vom 4. Oktober 2020, 22:45

Der Nvidia-Treiber muss zum MacOS-Build passen.

Welchen Build hast Du?

Apfel-Symbol -> Über diesen Mac -> einmal auf Version klicken -> daneben erscheint der Build

<https://www.insanelymac.com/fo...erra-update-sept-25-2020/>