

# Seit 10.15.7 Update - "Bildabsturz" - Sound läuft weiter.

Beitrag von „user1\_“ vom 7. Oktober 2020, 14:01

Schönen guten Tag,

ich wollte fragen ob ggf noch jemand ähnliche Schwierigkeiten mit dem macOS 01.15.7 Update hat.

Ich habe 2 Monitore angeschlossen, in der Regel Spiele ich auf dem einem und auf dem anderen läuft meist ein Film.

Seit dem Update auf 10.15.7 habe ich aber das Problem das wenn ein Spiel läuft das Bild nach 10- 120 Minuten stehen bleibt während der Sound weiter läuft und die Maus sich auch noch bewegen lässt.

In diesem Fall muss ich den PC mit dem Reset Schalter neu starten und kann ihn dann erst wieder nutzen.

Hat jmd von euch eine Idee an was es liegen könnte?

Unter "Absturzberichte" finde ich leider nichts was mir weiterhelfen könnte.

Clover und Kexte habe ich updatet.

Fehler treten mit und ohne Übertaktung auf, ebenfalls mit OnBoard Grafik only.

Unter Windows 10 läuft es stabil