

Überlegungen zum neuen System Ryzen? Nvidia 3080?

Beitrag von „exuded“ vom 8. Oktober 2020, 10:44

Hallo Forum! 😊

nachdem ich bei meinem letzten Problem so toll von Euch unterstützt wurde, wage ich mich direkt an mein nächstes Hackintosh Projekt.

Die Idee ist Stichwortartig folgende:

1. Es Soll ein DualBoot System sein, da ich macOS zum arbeiten (kein Videoschnitt, nur 1x im Jahr Urlaubsvideos mit iMovie; hauptsächlich Office und Programmieren) und Windows zum Gaming nutze
Dabei würde ich OpenCore als Bootloader nutzen wollen.
2. CPU soll wenn möglich eine AMD Ryzen werden.
~~heute wird ja Gen 3 Ryzen vorgestellt. Dies könnte nochmal eine Schippe drauflegen und die Attraktivität aus Leistungssicht noch mehr steigern.~~
~~Wie ist dies jedoch aktuell mit der macOS Kompatibilität?~~
Es wird ein Intel System aus Kompatibilitätsgründen.
3. GPU soll wrsl. eine NVIDIA RTX 3080 werden.
Die Hauptanwendung für die Karte liegt hier klar beim Gaming. Ich weiß, dass es keine NVIDIA Web Treiber mehr für macOS gibt.
Ist es dennoch möglich die Karte einfach beim macOS Boot zu deaktivieren und die dann vorhandene Ryzen Intel interne GPU zu verwenden? Mein Monitor hat eine Auflösung von 3860x1600. Die interne GPU sollte dies schaffen können.

Ich freue mich über Eure Tipps zu diesem neuen Build 😊