

# UHD 630 Framebuffer crash/reboot und TB3 Hilfe

Beitrag von „Rexima“ vom 8. Oktober 2020, 18:01

Also es handelt sich um ein Laptop der Marke Razer.

Es ist ein Razer Blade 2020 Base Modell, mit einer RTX 2070 Max-Q mit 16 GB RAM und einem i7-10750H Prozessor.

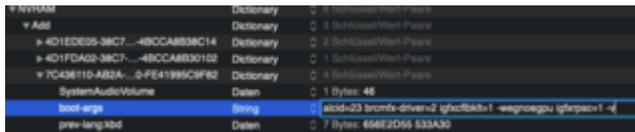
Das Notebook hat ein HDMI Port, den man aber nicht nutzen kann, weil dieser mit der RTX verbunden sein soll.

Darum möchte ich unter anderem auch mein Thunderbolt 3 Anschluss zum laufen bekommen, da ich meine eGPU verwenden möchte.

Die RTX sollte deaktiviert sein, zumindest wird diese nirgends erkannt.

Wenn ich **wegnoegpu** verwende, sperre ich mir auch den Weg zu meiner Thunderbolt3 eGPU?

Edit: Ja -wegnoegpu ist gesetzt.



```

NVMM Dictionary 0 4 Schüssel/Wort-Paare
  Add Dictionary 0 3 Schüssel/Wort-Paare
    4D1ED035-38C7...-4BCCAB838C14 Dictionary 0 2 Schüssel/Wort-Paare
    4D1FDA02-38C7...-4BCCAB830102 Dictionary 0 1 Schüssel/Wort-Paare
  7C43E110-AB2A...-5-PE41995CF82 Dictionary 0 4 Schüssel/Wort-Paare
  SystemAudioVolume Daten 0 1 Bytes: 46
boot-args String 0 kld=23 bromfe-divern2 ghci/bkbl -wegnoegpu igfipacv1 -d
prev-lang.kbd Daten 0 7 Bytes: 694E2D55 533A30
```