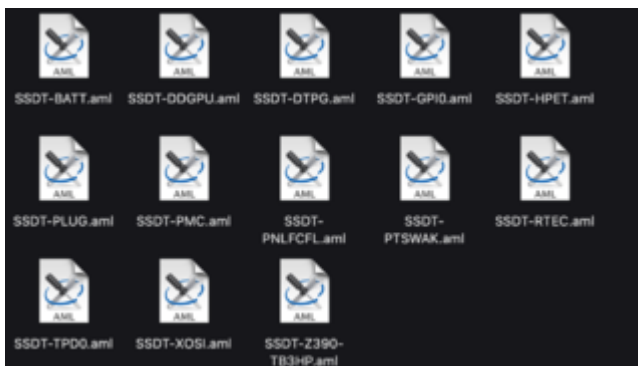


UHD 630 Framebuffer crash/reboot und TB3 Hilfe

Beitrag von „hackmac004“ vom 8. Oktober 2020, 18:10

Ich vermutet mittlerweile stark, dass es an einer anderen Stelle noch klemmt. Mein Vorschlag wäre erstmal wirklich alle grundlegend nötigen SSDTs und Kexte zu verwenden und dann nach und nach aufzubauen mit dem was noch wichtig ist.

Momentan sind die alle gerade vorhanden.



Laut dortania Anleitung brauchst du diese SSDTs

Required_SSDTs	Description
<code>SSDT-PLUG.kext</code>	Allows for native CPU power management on Haswell and newer, see Getting Started With ACPI Guide for more details.
<code>SSDT-EC-USBX.kext</code>	Fixes both the embedded controller and USB power, see Getting Started With ACPI Guide for more details.
<code>SSDT-GPIO.kext</code>	Creates a stub so Woodoo2C can connect, for those having troubles getting Woodoo2C working can try <code>SSDT-XDS.kext</code> instead
<code>SSDT-PHIL-CFL.kext</code>	Fixes brightness control, see Getting Started With ACPI Guide for more details.
<code>SSDT-AWAC.kext</code>	This is the 300 series RTC patch , required for most B360, B365, H370, H370, Z390 and some Z370 boards which prevent systems from booting macOS. The alternative is <code>SSDT-RTCD.kext</code> for when AWAC SSDT is incompatible due to missing the Legacy RTC clock, to check whether you need it and which to use please see Getting started with ACPI page.
<code>SSDT-PNAC.kext</code>	So true 300 series motherboards (non-Z370) don't declare the FW chip as MMIO in ACPI and so XNU ignores the MMIO region declared by the UEFI memory map. This SSDT brings back NVRAM support. Note that 10th gen CPUs do not need this. See Getting Started With ACPI Guide for more details.

Kexte würde ich folgende erstmal weglassen: CPUFriend.kext, CPUFriendDataProvider.kext, HibernationFixup.kext, LiluFriend.kext, NVMeFix.kext, USBPower.kext (den hab ich noch nie gesehen, was soll der machen?) , VerbStub.kext (der ist mir auch nicht bekannt).