

Erledigt

Kein Ethernet nach Kext update

Beitrag von „Sascha_77“ vom 10. Oktober 2020, 18:45

[ozw00d](#)

```
dmesg-x86 13 luigi wheel 4188 10 Oct 18:05 ./
dmesg-x86 5 luigi wheel 3189 10 Oct 18:06 ./
dmesg-x86 12 luigi wheel 3849 10 Oct 18:03 git/
dmesg-x86 3 luigi wheel 868 10 Oct 18:03 .gitignore
dmesg-x86 1 luigi wheel 3,4K 10 Oct 18:03 .travis.yml
dmesg-x86 1 luigi wheel 3358 10 Oct 18:03 Changelog.md
dmesg-x86 38 luigi wheel 1,2K 10 Oct 18:03 IntelMausiEthernet/
dmesg-x86 3 luigi wheel 968 10 Oct 18:03 IntelMausiEthernet.codeproj/
dmesg-x86 1 luigi wheel 18K 10 Oct 18:03 LICENSE.txt
dmesg-x86 1 luigi wheel 348 10 Oct 18:05 L1lu_kext# -> ../L1luDebug/build/Debug/L1lu_kext
dmesg-x86 1 luigi wheel 258 10 Oct 18:05 MacKernelSDK# -> ../L1luDebug/MacKernelSDK
dmesg-x86 1 luigi wheel 2,7K 10 Oct 18:03 README.md
dmesg-x86# 7 luigi wheel 2248 10 Oct 18:05 build/
```

Du musst erst Lilo Beta Debug compilen, MacKernelSDK clonen und beide dann in den Ordner entweder symlinken, so wie in meinem Beispiel, oder aber kopieren.

By the way ... habe Deine Anregung bzgl Nighthly für IntelMausi direkt mal umgesetzt.